**21.04.2022**

**Mert, Beyzanur, Ebrar, Efe, Ahsen:**

* **Grup bir araya geldi ve üyeler kendilerini tanıtarak hangi ekip rolünü üstleneceğine dair konuşmalar yaptı.**

**22.04.2022**

**Mert, Beyzanur, Ebrar, Efe, Ahsen:**

* **Grup kesinliğine karar verdi ve kilitlendi.**

**23.04.2022**

**Mert:**

* **İlk toplantı tarihine koy birliğiyle karar verdi.**

**Efe:**

* **Oyun ile ilgili araştırmalara başladı.**

**Beyzanur:**

* **Oyun ile ilgili fikir araştırmalarına başladı.**

**25.04.2022**

**Efe:**

* **Oyundaki ilk cutscene hazırlığına başladı ve tanıttı.**
* **Cutscene’de ormanda giderken karakterimize yaklaşan bir araba vardı.**

**Ebrar, Beyzanur:**

* **Cutscene’deki kameranın daha stabil olmasına yönelik dönüt verdi.**

**Mert, Beyzanur, Ebrar, Efe, Ahsen:**

* **Haftalık toplantılar için Discord grubu oluşturulmasına karar verildi.**

**27.04.2022**

**Beyzanur:**

* **Oyun haritası için hava tasarladı.**

**Beyzanur, Efe, Mert, Ebrar:**

* **Oyunun hikayesi üzerine beyin fırtınaları yapıldı. Karakterimizin kötü adam olmasından bahsedildi.**
* **Hikayenin kötü adam senaryosundan nasıl devam ettirilebileceği tartışıldı.**

**Ebrar:**

* **Hikayenin av/avcı sisteminde bir oyuna dönüştürülebileceğini ortaya sundu ve senaryo ile ilgili fikrini açıkladı.**
* **Oyunda olabilecek gündüz/gece dinamiğinden bahsetti.**

**Mert:**

* **Unity collaborate’i ekibe gösterdi ve kullanılıp kullanılamayacağına dair fikir topladı.**

**29.04.2022**

**Mert:**

* **İş planı için ekip ile bir GANTT chart hazırlayıp paylaştı.**
* **Miro tablosunu ekip ile paylaştı.**

**1-4 mayıs Ramazan Bayram Tatili**

**04.05.2022**

**Mert:**

* **Toplantı saati ve gününü ayarlamak için gruba oylama gönderdi.**
* **Perşembe akşamı saat 20.00’de toplantı yapmaya karar verildi.**
* **Toplantı öncesi gündem raporunu hazırlayıp ekibe gönderdi.**

**05.05.2022**

**Mert, Beyzanur, Ebrar, Efe, Ahsen:**

* **Ekip haftalık toplantısını tamamladı.**

**07.05.2022**

**Mert:**

* **Toplantı sonrası özet ve alınan kararlar raporunu hazırlayıp ekibe gönderdi.**